

Аннотация к рабочей программе по курсу внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» 1 - 4 классы

В соответствии с Федеральным базисным учебным планом курс внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» вводится как *обязательный* компонент.

Программа курса предназначена для организации внеурочной деятельности, направленной на реализацию особых интеллектуальных и социокультурных потребностей обучающихся.

Рабочая программа начального общего образования по курсу внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» (далее — курс) составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31 . 05 . 2021 № 286 «Об утверждении Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования»), Примерной основной образовательной программы начального общего образования (одобрена решением федерального учебно- методического объединения по общему образованию (протокол от 8 апреля 2015 г № 1/15)), Приказа Министерства просвещения РФ от 2 декабря 2019 г . № 649 «Об утверждении Целевой модели цифровой образовательной среды», ориентирована на целевые приоритеты духовно-нравственного развития, воспитания и социализации обучающихся, сформулированные в Примерной программе воспитания, с учетом действующей программы воспитания ГБОУ СОШ с. Новое Усманово».

Целями изучения курса «Основы логики и алгоритмики» являются:

- ✓ развитие алгоритмического и критического мышлений;
- ✓ формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты;
- ✓ формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий

Основные задачи курса «Основы логики и алгоритмики»:

- ✓ формирование понимания принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения;
- ✓ формирование знаний, умений и навыков грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;
- ✓ формирование умений и навыков формализованного описания поставленных задач;
- ✓ формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- ✓ формирование умений и навыков составления простых программ по построенному алгоритму на языке программирования Scratch;
- ✓ формирование умения грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Для реализации программного материала используются рабочие тетради :

- «Основы логики и алгоритмики», 1-й класс учебное пособие : в 2 частях
- «Основы логики и алгоритмики», 2-й класс учебное пособие : в 2 частях
- «Основы логики и алгоритмики», 3-й класс учебное пособие : в 2 частях
- «Основы логики и алгоритмики», 4-й класс учебное пособие : в 2 частях

Программа курса составлена из расчёта 130 учебных часов — по 1 часу в неделю. В 1 классе — 28 часов, во 2—4 классах — по 34 часа

Срок реализации программы — 4 года